

る。第1に、コンテンツデータの作成者側から合成処理を規定することができないといった問題である。たとえば、あるコンテンツを特定のコンテンツとのみ合成を許可させるように設定することは不可能である。このため、コンテンツの作成者がコンテンツの合形成態を規定することはできない。

- 5 第2に、コンテンツデータを合成する際には、合成スクリプトが必要であるが、一般の利用者が合成スクリプトを作成することは困難であるといった問題がある。このため、一般の利用者は、合成するコンテンツデータに応じた合成スクリプトを探し出して、用いなければならない。

10 発明の開示

- この発明の目的の1つは、コンテンツデータ側から合成処理を制御することが可能なコンテンツ合成装置、コンテンツ合成方法、コンテンツ合成プログラム、コンテンツ合成プログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体、コンテンツデータのデータ構造、および、コンテンツデータを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体を提供することである。

- 15 この発明の他の目的は、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置、コンテンツ合成方法、コンテンツ合成プログラム、コンテンツ合成プログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体、コンテンツデータのデータ構造、および、コンテンツデータを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体を提供することである。

- 20 上述の目的を達成するために、この発明のある局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
- 25 入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部と、

第2のコンテンツデータの属性を判別する属性判別部とを備え、合成スクリプトは、コンテンツデータの複数の属性のそれぞれに対応するスクリプトを含み、合成処理部は、判別された属性に対応したスクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する。

- 5 この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がない
- 10 コンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、第2のコンテンツデータの属性が判別され、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに含まれる判別された属性に対応したスクリプトに基づき、第1のコンテンツデータが第2のコンテンツデータと合成される。このため、第2のコンテンツデータの属性に対応するスクリプトにより、合成処理が制御される。
- 15 その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの属性に応じた合成処理をすることができる。
- 20 この発明の他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs を受け付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部と、現在時刻を取得する時刻取得部とを備え、合成スクリプトは、合成処理部により合成される時刻に応じたスクリプトを含み、合成処理部は、取得された現在時刻に応じたスクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコン

テンツデータと合成する。

- この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。
- 5 その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、
- 10 現在時刻が取得され、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに含まれる取得された現在時刻に応じたスクリプトに基づき、第1のコンテンツデータが第2のコンテンツデータと合成される。このため、合成する時刻に応じたスクリプトにより、合成処理が制御される。その結果、コンテンツデータ側から合成
- 15 処理を制御することができる

とともに、コンテンツデータを合成する時刻に応じた合成処理をすることができる。

5 この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータのを受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部と、コンテンツ合成装置の現在位置を取得する位置取得部とを備え、合成スクリプトは、位置に応じたスクリプトを含み、合成処理部は、取得された現在位置に応じたスクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する。

15 この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。

20 その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、コンテンツ合成装置の現在位置が取得され、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに含まれる取得された現在位置に応じたスクリプトに基づき、第1のコンテンツデータが第2のコンテンツデータと合成される。このため、合成する場所に応じたスクリプトにより、合成処理が制御される。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータを合成する場所に応じた合成処理をすることができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデー

5 タの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータのを受付けると、された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、された第1のコンテンツデータをされた第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備え、
合成スクリプトは、他の合成スクリプトを含み、合成されたコンテンツデータに他の合成スクリプトを含ませる付加部をさらに備える。

10 この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータのが受付けられ、された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、された第1のコンテンツデータがされた第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。
15 その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、合成されたコンテンツデータに、合成スクリプトに含まれる他の合成スクリプトが付加される。このため、新たに合成されたコンテンツデータ側から合成処理を
20 制御可能にすることができる。

25 この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータのを受付けると、された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、された第1のコンテンツデータをされた第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備え、
合成スクリプトは、他の合成スクリプトの所在を示す所在情報を含み、所在情報が示す他の合成スクリプトを取得する取得部と、合成されたコンテンツデータに取得された他の合成スクリプトを含ませる付加部とをさらに備える。

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成につ

- いて記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、他の合成スクリプトの所在を示す合成スクリプトに含まれる所在情報が示す他の合成スクリプトが取得され、合成されたコンテンツデータに、取得された他の合成スクリプトが付加される。このため、新たに合成されたコンテンツデータ側から合成処理を制御可能にすることができる。
- 5
- 10

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備え、第1のコンテンツデータは、アニメーションデータのコマを定義するキーフレームを含み、第2のコンテンツデータは、キーフレームに含むことが可能なデータであり、合成スクリプトは、第1のコンテンツデータのキーフレームに含まれる所定のデータを第2のコンテンツデータに変更することを記述したスクリプトを含む。

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、第1のコンテンツデータのキ

ーフレーンに含まれる所定のデータを第2のコンテンツデータに変更することを記述したスクリプトを含む合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータのキーフレームに含まれる所定のデータが、入力された第2のコンテンツデータに変更される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、第1のコンテンツデータに含まれる所定のデータを第2のコンテンツデータに変更する合成処理が制御される。その結果、コンテンツデータ側から他のコンテンツデータに変更する合成処理を制御することができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備え、合成スクリプトは、第1のコンテンツデータの所定の部分を削除することを記述したスクリプトを含む。

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの inputs が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトが含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御できるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。また、コンテンツ合成装置により、第1のコンテンツデータの所定の部分を削除することを記述したスクリプトを含む合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータの所定の部分が削除される。このため、第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトにより、第1のコンテンツデータに含まれる所定の部分を削除する合成処理が制御さ

れる。その結果、コンテンツデータ側からコンテンツデータの所定の部分を削除する合成処理を制御することができる。

5 この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成装置は、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受付ける入力受付部と、入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得する取得部と、取得された合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部とを備える。

10 この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力が受け付けられ、入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトが取得され、取得された合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータが入力された第
15 2のコンテンツデータと合成される。このため、第1のコンテンツデータに含ま

れる所在情報が示す合成スクリプトにより、合成処理が制御される。また、第1のコンテンツデータに合成スクリプトの所在情報が含まれるので、第1のコンテンツデータを第2のコンテンツデータと合成するときに、合成スクリプトを新たに用意する必要がない。その結果、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成装置を提供することができる。

好ましくは、合成スクリプトは、他の合成スクリプトの所在を示す所在情報を含み、取得部は、所在情報が示す他の合成スクリプトをさらに取得し、合成されたコンテンツデータに取得された他の合成スクリプトを含ませる付加部をさらに備える。

この発明に従えば、コンテンツ合成装置により、他の合成スクリプトの所在を示す合成スクリプトに含まれる所在情報が示す他の合成スクリプトがさらに取得され、合成されたコンテンツデータに、取得された他の合成スクリプトが付加される。このため、新たに合成されたコンテンツデータ側から合成処理を制御可能にすることができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成方法は、コンピュータでコンテンツデータを合成する方法であって、合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受け付けるステップと、入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップと、取得された合成スクリプトに基づき、

入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成するステップとを含む。

5 この発明に従えば、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成方法を提供することができる。

10 この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツ合成プログラムは、コンテンツデータを合成するプログラムであって、合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ、および、第2のコンテンツデータの入力を受け付けるステップと、入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップと、取得された合成スクリプトに基づき、入力された第1のコンテンツデータを入力された第2のコンテンツデータと合成するステップとをコンピュータに実行させる。

15 この発明に従えば、コンテンツデータ側から合成処理を制御することができるとともに、コンテンツデータの合成に必要な合成スクリプトを新たに用意する必要がないコンテンツ合成プログラム、および、コンテンツ合成プログラムを記録したコンピュータ読取可能な記録媒体を提供することができる。

この発明のさらに他の局面によれば、コンテンツデータのデータ構造は、コンテンツデータと、コンテンツデータを他のコンテンツデータと合成するための合成処理がコンピュータで実行される際に用いられる合成スクリプトとを含む。

請求の範囲

1. (削除)

2. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力を受付ける入力受付部(111)と、

前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部(112)と、

10 前記第2のコンテンツデータの属性を判別する属性判別部(113)とを備え、前記合成スクリプトは、コンテンツデータの複数の属性のそれぞれに対応するスクリプトを含み、

前記合成処理部は、前記判別された属性に対応したスクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する、コンテンツ合成装置(100A)。

3. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力を受付ける入力受付部(111)と、

20 前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部(112)と、

現在時刻を取得する時刻取得部(114)とを備え、

前記合成スクリプトは、前記合成処理部により合成される時刻に応じたスクリプトを含み、

25 前記合成処理部は、前記取得された現在時刻に応じたスクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する、コンテンツ合成装置(100B)。

4. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力

を受付ける入力受付部（１１１）と、

前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデー
タと合成する合成処理部（１１２）と、

- 5 前記コンテンツ合成装置の現在位置を取得する位置取得部（１１５）とを備え、
 前記合成スクリプトは、位置に応じたスクリプトを含み、

 前記合成処理部は、前記取得された現在位置に応じたスクリプトに基づき、前
記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデータ
と合成する、コンテンツ合成装置（１００Ｃ）。

- 10 5.（補正後）コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第
１のコンテンツデータ（１０）、および、第２のコンテンツデータ（２０）の入力
を受付ける入力受付部（１１１）と、

前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデー

- 15 タと合成する合成処理部（１１２）とを備え、

前記合成スクリプトは、他の合成スクリプトを含み、

 前記合成されたコンテンツデータに前記他の合成スクリプトを含ませる付加部
（Ｓ５３）をさらに備えた、コンテンツ合成装置。

- 20 6.（補正後）コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第
１のコンテンツデータ（１０）、および、第２のコンテンツデータ（２０）の入力
を受付ける入力受付部（１１１）と、

前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、
前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデー
タと合成する合成処理部（１１２）とを備え、

- 25 前記合成スクリプトは、他の合成スクリプトの所在を示す所在情報を含み、

 前記所在情報が示す他の合成スクリプトを取得する取得部（１１６）と、

 前記合成されたコンテンツデータに前記取得された他の合成スクリプトを含ま
せる付加部（Ｓ５３）とをさらに備えた、コンテンツ合成装置。

7.（削除）

8. (削除)

9. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力を受付ける入力受付部(111)と、

5 前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部(112)とを備え、

前記第1のコンテンツデータ(1E)は、アニメーションデータのコマを定義するキーフレームを含み、

10 前記第2のコンテンツデータ(2E)は、前記キーフレームに含むことが可能なデータであり、

前記合成スクリプトは、前記第1のコンテンツデータのキーフレームに含まれる所定のデータを前記第2のコンテンツデータに変更することを記述したスクリプトを含む、コンテンツ合成装置。

15 10. (補正後) コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプトを含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力を受付ける入力受付部(111)と、

前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部(112)とを備え、

20 前記合成スクリプトは、前記第1のコンテンツデータ(1G)の所定の部分を削除することを記述したスクリプトを含む、コンテンツ合成装置。

25 11. コンテンツデータの合成について記述した合成スクリプト(40)の所在を示す所在情報を含む第1のコンテンツデータ(10)、および、第2のコンテンツデータ(20)の入力を受付ける入力受付部(111)と、

前記入力された第1のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得する取得部(116)と、

前記取得された合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成する合成処理部(112D)

とを備えた、コンテンツ合成装置（１００Ｄ）。

- １２．前記合成スクリプトは、他の合成スクリプトの所在を示す所在情報を含み、
前記取得部は、前記所在情報が示す他の合成スクリプトをさらに取得し、
前記合成されたコンテンツデータに前記取得された他の合成スクリプトを含ませる付加部（Ｓ５３）をさらに備えた、請求項１１に記載のコンテンツ合成装置。

１３．（削除）

- １４．コンピュータでコンテンツデータを合成するコンテンツ合成方法であって、
合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第１のコンテンツデータ、および、
第２のコンテンツデータの入力を受付けるステップ（Ｓ１１）と、
前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップ（Ｓ６２）と、
前記取得された合成スクリプトに基づき、前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデータと合成するステップ（Ｓ６３）とを含む、コンテンツ合成方法。

１５．（削除）

- １６．コンテンツデータを合成するコンテンツ合成プログラムであって、
合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第１のコンテンツデータ、および、
第２のコンテンツデータの入力を受付けるステップ（Ｓ１１）と、
前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップ（Ｓ６２）と、
前記取得された合成スクリプトに基づき、前記入力された第１のコンテンツデータを前記入力された第２のコンテンツデータと合成するステップ（Ｓ６３）とをコンピュータに実行させる、コンテンツ合成プログラム。

１７．（削除）

- １８．コンテンツデータを合成するコンテンツ合成プログラムであって、
合成スクリプトの所在を示す所在情報を含む第１のコンテンツデータ、および、
第２のコンテンツデータの入力を受付けるステップ（Ｓ１１）と、
前記入力された第１のコンテンツデータに含まれる所在情報が示す合成スクリプトを取得するステップ（Ｓ６２）と、

前記取得された合成スクリプトに基づき、前記入力された第1のコンテンツデータを前記入力された第2のコンテンツデータと合成するステップ（S63）とをコンピュータに実行させる、コンテンツ合成プログラムを記録したコンピュータ読込可能な記録媒体。

5 19. コンテンツデータと、前記コンテンツデータを他のコンテンツデータと合成するための合成処理がコンピュータで実行される際に用いられる合成スクリプトとを含む、コンテンツデータ（10）のデータ構造。

20. 前記コンテンツデータおよび前記他のコンテンツデータは、アニメーションデータのコマを定義するキーフレームを含み、